

Program kursu AutoCAD Advanced

Wiadomości wstępne: szablon rysunkowy (acadiso3D i acad3D), przestrzeń robocza (Modelowanie 3D i Modelowanie 2D), style wizualne (model szkieletowy 2D, 3D, 3D ukryty, realistyczny, koncepcyjny).

Nowe elementy interfejsu użytkownika: ViewCube (sześcián), SteeringWheel (menu kołowe).

Użycie rzutni sąsiadujących: wyświetlenie rzutni sąsiadujących, zmiana konfiguracji rzutni, dołączanie rzutni, praca w rzutniach sąsiadujących.

Transformacje układów współrzędnych: transformacje układów a wykorzystanie dynamicznego lokalnego układu współrzędnych.

Tworzenie obiektów powierzchniowych: obszar, powierzchnie 3D, siatka przekręcona, walcowa, prostokreślna, krawędziowa.

Tworzenie brył prymitywnych: polibryła, kostka, klin, stożek, sfera, walec, torus, ostrosłup.

Edycja podstawowa brył: edycja podstawowa, działania logiczne (operacje Boola).

Tworzenie obiektów z profili 2D: wyciągnij, przekręć, przeciągnięcie, wyciągnięcie złożone, helisa, polilinia 3D.

Operacje 3D i edycja brył: przesunięcie 3D, obrót 3D, dopasuj, dopasowanie 3D, lustro 3D, szyk 3D, sprawdzenie przenikania, płąt, pogrubienie, przekształć w bryłę, przekształć w powierzchnię, wyodrębnij krawędzie, krawędzie (odciśnij, koloruj, kopij), powierzchnie (wyciągnij, przesun, odsun, usuń, obróć, zwęż, koloruj, kopij).

Wyznaczanie parametrów fizycznych brył.

Wybrane elementy programowania: wykorzystanie możliwości programowania w procesie automatyzacji zadań grafiki (automatyczne wprowadzanie bloków i bloków z atrybutami z wykorzystaniem języka AutoLISP), przykłady wykorzystania interfejsu automatyzacji OLE (ActiveX Automation).

Praca w obszarze kreślenia: tworzenie i edycja rzutni ruchomych, nadpisywanie cech indywidualnych warstw w rzutniach ruchomych, skalowanie rzutni (wykorzystanie polecenia mvsetup).

Tworzenie dokumentacji płaskiej z obiektów bryłowych: tworzenie rzutów ortogonalnych, widoków pomocniczych, przekrojów i profili brył.

Drukowanie dokumentacji.