

Program kursu AutoCAD Essentials

Wprowadzenie do środowiska pracy programu AutoCAD: omówienie filozofii pracy z programem, uruchamianie i zamykanie programu, omówienie środowiska, menu AutoCAD-a, interfejs i komunikacja użytkownika z programem, wyświetlanie belek narzędziowych, wykorzystanie przestrzeni roboczych, obsługa klawiatury, myszy i linii poleceń, wyświetlanie okna poleceń.

Układy współrzędnych: wprowadzanie punktów w układzie kartezjańskim (prostokątnym) i biegunowym, wprowadzanie punktów w układzie względnym i bezwzględnym.

Wyświetlanie rysunku: powiększanie i pomniejszanie widoku ekranu, przesuwanie widoku na ekranie, wykorzystanie polecenia: Zoom.

Proste polecenia rysunkowe: linia, okrąg (opcje poleceń), wyciąż (dodawanie i usuwanie obiektów do bufora edycji).

Pomoce rysunkowe: skok, siatka, tryb ortogonalny.

Podstawowe narzędzia rysunkowe: naprowadzanie na punkty charakterystyczne obiektów (koniec, symetria, centrum, punkt, kwadrant, punkt przecięcia, baza, prostopadły, styczny, bliski, pozorny, szybki), filtracja współrzędnych, śledzenie biegunowe - skok biegunowy, śledzenie lokalizacji względem obiektu, wprowadzanie dynamiczne, szybkie właściwości.

Zbliżenie programu AutoCAD do Polskiej Normy (ustawienia rysunku): ustawianie jednostek, zwrot kąta zerowego, ustawienie stylu tekstu, tworzenie (zapis) szablonów w oparciu o preferencje użytkownika, szablony ze stylem zależnym od koloru i zależnym od obiektu.

Wprowadzenie do warstw: okno dialogowe warstw, tworzenie warstw, zmiana cech warstw, ładowanie rodzajów linii, ustawienia warstw dla użytkownika, sterowanie widocznością warstw, eksport stanu warstw do pliku (zapis stanu warstw).

Polecenia do tworzenia i edycji obiektów prostych: okrąg, utnij, wydłuż, przedłuż, przerwij (przerwij w punkcie), przesun, kopiuj, obrót, lustro, odsun, fazuj, zaokrągl, skala, rozciągnij, szyk, dopasuj, praca z uchwytami obiektów.

Złożone polecenia rysunkowe i edycyjne: prostokąt, wielobok, łuk, elipsa, splajn, polilinia, multilinia, pierścień, szkicuj, region (edycja za pomocą regionu), cechy obiektów, prosta, półprosta.

Praca w rzutniach sąsiadujących: wyświetlanie rzutni sąsiadujących, zmiana konfiguracji rzutni, praca w rzutniach sąsiadujących.

Wprowadzenie do wydruku: wybór urządzenia drukującego i formatu strony, ustawienia obszaru wydruku, skala standardowa i skala użytkownika, wprowadzenie do stylów wydruku, kreślenie dokumentacji z obszaru Modelu, wydruk do pliku DWF i PDF.